

## Oficiálny výklad pravidiel vybíjanej

### K bodu 2: LOPTA

- I. a II. kategória: meteor – PROTIME MINI VR-3; tlak vzduchu 0,25 - 0,28 kg/cm<sup>2</sup>
- III. kategória: MIKASA – MVA 330, 310, 300, 200; tlak vzduchu 0,25 - 0,28 kg/cm<sup>2</sup>

### K bodu 3: IHRISKO

- Hrúbka čiar je 5 cm.
- Bočná a zadná čiara patria vnútornému územiu.
- Predĺžená stredová čiara patrí obidvom družstvám.
- Hráči v poli sa môžu dotknúť všetkých štyroch čiar, nie však prešľapiť ich.
- Hráči v zázemí sa môžu dotknúť predĺženej stredovej čiary, ale nesmú ju prešľapiť. Bočnej a zadnej čiary sa nesmú ani dotknúť žiadnou časťou tela.

### K bodu 4: DRUŽSTVÁ

- Hráči nesmú mať na prstoch štepársky vosk a ani žiadnu inú lepiacu hmotu.
- Hlavný rozhodca povoľuje striedanie v priebehu polčasu len v prípade zranenia.
- Striedanie v polčasovej prestávke rozhodca neovplyvňuje, je len na vedúcom družstva, ktorých osem hráčov pošle na druhý polčas do poľa a ktorých dvoch do zázemia. To znamená, že vedúci družstva môže vymeniť kapitána, pomocníka, hráčov v poli.
- Rozhodcovský timeout (čas stojí) môže byť využitý aj pri rozviazanej šnúrke a pri iných dôležitých situáciách.

### K bodu 7: HRACÍ ČAS

- Počas celých 7 minút nesmie žiadny hráč urobiť prešľap ani po vybití, to znamená pri žiadnom prerušení hry.
- Počas polčasovej prestávky nesmie byť napr. 10 minútové tanečné vystúpenie a pod.

### K bodu 8: OTVORENIE

- Pozdrav družstva – 2 príklady:
  1. Kapitán zakričí „SÚPEROVI NA!“ a jeho spoluhráči zakričia „ZDAR!“
  2. Kapitán „A!“ a spoluhráči „HOJ!“
- Kapitáni s rozhodcom žrebujú o loptu a stranu mincou.

### K bodu 9: POSTAVENIE HRÁČOV

- Pomocník a kapitán sa môžu pohybovať po celom vonkajšom území (ZÁZEMIE) a obidvaja môžu vybíjať z hociktorého miesta v zázemí.

### K bodu 10: PRIEBEH STRETNUTIA

- Ak sa lopta po prvom prehode kapitána od blokujúcich hráčov odrazí naspäť kapitánovi, nasleduje jeho opätovný pokus prehodit loptu do poľa. Ak sa lopta od blokujúcich hráčov odrazí ku hráčom v zázemí, tak prehod do poľa dokončia oni. Ak sa lopty zmocnia blokujúci hráči, tak prvý prehod kapitána je tým dokončený.
- Keď je hra prerušená, lebo vybitý hráč odchádza do zázemia, tak ani on a ani jeho spoluhráči nesmú urobiť prešľap. Ak sa tak stane, družstvo stráca loptu a súper rozohráva na hvizd rozhodcu z miesta najbližšieho k miestu priestupku.
- „LOVIŤ“ loptu vo vzduchu = kontakt hráča s loptou vo vzduchu ktoroukoľvek časťou tela nad súperovým územím. Napríklad aj s následným driblingom o súperovo územie a pod.

### K bodu 11: NABITIE, VYBITIE

- Za vybitie rozhodca neposúdi zásah, pri ktorom lopta nezmení smer letu = OŠUCH.

### K bodu 13: TRI SEKUNDY, TRI KROKY, TRI DOTYKY

- Pri driblingu sa hráčovi štyri údery o zem nepočítajú za štyri dotyky, rovnako ani kroky!
- Pri troch dotykoch sa počíta počet **hráčov (max. 2 prihrávky)**, ktorí sa dotkli lopty v poli alebo zázemí.
  1. príklad: Súčasný úchop dvoch spoluhráčov sú už 2 dotyky, troch spoluhráčov 3 dotyky.
- Neúmyselný dotyk neexistuje.
  2. príklad: Ak sa odrazí lopta od blokujúceho hráča v poli späť hráčovi do zázemia, ktorý už mal pred zblokovanou prihrávkou do poľa tretí dotyk, tak jeho opätovný dotyk nie je priestupok štvrtý dotyk.
- Dotyky nuluje **len stredová čiara**, teda prihrávka zo zázemia do poľa alebo opačne.
  - Dotyky nenuluje snaha vybíjať „donekonečna“ v zázemí z jednej bočnej čiary na druhú.
  - Dotyky nenuluje ani úder lopty o zem.
  - Dotyky nenuluje ani odrazená lopta od zeme do súpera v poli. Ak ide už o štvrtý dotyk hráča v zázemí, rozhodca raz zapíska, jednou rukou ukáže 4 prsty a druhou rukou nasmeruje ukazovák na miesto priestupku.

### K bodu 14: KONIEC STRETNUTIA

- Výsledok polčasu (stretnutia) neudávame počtom hráčov, ktorí ostali v poli, ale počtom vybitých hráčov.

### K bodu 15: PRIESTUPKY

- Rozhodca raz zapíska, na jednej ruke ukáže 4 prsty a druhú ruku nasmeruje ukazovákom na miesto priestupku odkiaľ súper rozohráva:
  - držanie lopty **štyri** sekundy,
  - **štyri** kroky s loptou,
  - **dotyk lopty štyrmi hráčmi v poli alebo zázemí (tri prihrávky).**
- Pri ostatných priestupkoch rozhodca raz zapíska a nasmeruje ukazovák na miesto priestupku odkiaľ súper rozohráva.

### K bodu 16: CHYBY

- Rozhodca dvakrát zapíska a ukáže na vybitého hráča otvorenou dlaňou so spojenými prstami a súčasne druhou pažou otvorenou dlaňou so spojenými prstami upaží na jeho zázemie, čo je znamenie pre obsluhu ukazovateľa skóre na pridelenie bodu. Rozhodca pridieľuje body hráčom v poli a zároveň si kontroluje počet vybitých s ukazovateľom skóre.
- Odporúčaná pišťalka FOX 40 MINI je bez guličky a dva krátke písknutia rýchle za sebou znejú veľmi jasne a zreteľne.